


Solid Edge ST 3 Oberflächen färben

Grundlagen:

Zur Durchführung der Übungsaufgaben auf dem letzten Arbeitsblatt wird unter anderem verlangt, die Materialteile in unterschiedlichen Farben darzustellen. Dies funktioniert über den Befehl

- Ansicht – Formatvorlage – Teil färben ()

Nach dem Aufrufen des Befehls erscheint die zugehörige Symbolleiste im Arbeitsbereich:



Hier können anschließend unterschiedliche Formatvorlagen (Farben) und die Bestimmung der zu färbenden Bereiche festgelegt werden.

Ist der Befehl „Auswählen“ auf „Beliebig“ eingestellt, färbt das Programm einen ihm selbst sinnvoll erscheinenden Bereich ein. Für genaue Definition der zu färbenden Bereiche muss vorher die Einstellung unter „Auswählen“ geändert werden.

Gesamten Körper einfärben:

Soll ein ganzer Körper in derselben Farbe eingefärbt werden (oder soll eine bestimmte Farbe die Grundfarbe des Körpers bilden, zu der dann im Nachhinein noch andersfarbige Bereiche beige-steuert werden können), wird unter „Auswählen“ der Befehl „Körper“ ausgewählt.

Der gesamte Körper mit all seinen Veränderungen wird nun in der unter „Formatvorlage“ ausgewählten Farbe dargestellt.

Teilflächen einfärben:

Der Befehl „Teilfläche“ ermöglicht es, einzelne gezeichnete Flächen in einer anderen Farbe darzustellen.

Beispielsweise Schnitte und Bohrungen können damit gut dargestellt werden.

Formelemente einfärben:

Der Befehl „Formelement“ färbt nicht einzelne Flächen, sondern ein alle Flächen eines als einzelnes Element gezeichneten Zeichnungsbereiches ein.

Beispielsweise angesetzte Quader oder aufgesetzte Zylinder, etc. können so mit einem Mausklick vom restlichen Körper abgehoben werden.